

Le SIG recrute un informaticien

#SeriousGame #InfoGestion #AideDecision #DigitalTwin
#VirtualReality #AugmentedReality #C# #Unity3D

(5/5/2022)

Au sein du Service d'Informatique de Gestion de HEC Liège, l'Ecole de Gestion de l'Université de Liège, nous concevons différents systèmes d'aide à la décision pour les entreprises ainsi que des « serious games » pour l'éducation et la culture. Cela va de logiciels d'optimisation de processus avec tableaux de bord web à des jumeaux numériques avec interface de Réalité Virtuelle (RV); en passant par des modules de formation en Réalité Augmentée (RA). Dans ce cadre, nous cherchons un informaticien analyste programmeur qui, en collaboration avec le reste de l'équipe, sera chargé de développer de nouveaux systèmes d'aide à la décision et de nouveaux environnements de réalité virtuelle.

A côté des projets basés sur des techniques de programmation plus classiques, notre labo se démarque par la volonté de tester de nouvelles approches algorithmiques (optimisation et recherche opérationnelle, intelligence artificielle) et de nouvelles technologies dont la RV et la RA. Notre expérience démontre que les informaticiens assimilent facilement et rapidement ces techniques. Le poste est à pourvoir au sein d'une équipe diversifiée. Le labo est dirigé par le Pr. Michaël Schyns, informaticien et chercheur en digital business. Il comprend également des informaticiens et « Tech Art », des artistes 3D, des animateurs et des doctorants en gestion orientés optimisation.

Un premier contrat à durée d'un an est proposé (avec possibilité de renouvellement). La personne sélectionnée travaillera en support au développement d'un jumeau numérique de l'aéroport de Liège (projet européen Interreg) et à des modules de formation en réalité virtuelle (conception d'un Metaverse pour l'éducation). Les conditions salariales de base sont liées aux barèmes de l'Université de Liège en fonction des diplômes obtenus (plus titre-repas et autres avantages universitaires).



Compétences

Techniques

- Requis: vous maîtrisez le langage C# ou C++
- Requis: diplôme en informatique (universitaire ou haute école), ingénieur de gestion à finalité digital business, technical artist/game developer (Unity) ou assimilé.
- Requis: français et/ou anglais
- Atout: vous avez une expérience liée au moteur de jeu Unity3D. Ceci n'est pas une exigence, mais le candidat sera amené à s'y former.

Humaines

- Vous avez un bon relationnel et avez l'envie de vous dépasser
- Esprit d'équipe.
- Sens des responsabilités et capacité à gérer un projet.

Informations supplémentaires

Localisation :

Service d'Informatique de Gestion
Lab AR/VR – Professeur M. Schyns
HEC Liège, Ecole de Gestion
Université de Liège
14 rue Louvrex
B-4000 Liège (Belgique)
<http://www.sig.hec.uliege.be>



Date de début :

A déterminer entre le 15 juin et le 15 septembre.

Contact

Michaël Schyns (Direction du Labo), M.Schyns@uliege.be

